

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
гимназия г. Зернограда

Центр цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»



РАССМОТРЕНО

Методический совет
МБОУ гимназии г. Зерно-
града

от 31.08.2023 №1

Годовикова Г.А.

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора по
УВР МБОУ гимназии г.
Зернограда

31.08.2023

Степанова О.Ю.

УТВЕРЖДЕНО

Директор МБОУ гимназии
г. Зернограда

Приказ от 31.08.2023 №452



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
КУРСА ВНЕУЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ**

«Я создаю мультфильм»

(социальное направление)

Возраст учащихся: 8-9 лет

Срок реализации: 2023-2024 уч. год (34 часа)

Зерноград

Пояснительная записка

Рабочая программа внеурочной деятельности «Создание мультфильмов» для 2 класса разработана в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования.

Программа реализует социальное направление во внеурочной деятельности. Содержание программы отобрано в соответствии с возможностями и способностями обучающихся 2-х классов.

Цель программы: формирование социальной компетентности детей, их готовности к саморазвитию, к активной совместной творческой деятельности развитие художественного творчества детей средствами создания короткометражных мультфильмов в онлайн-сервисах, с помощью видеоредактора Movie Maker и графических редакторов Paint и Gimp.

Для достижения поставленной цели в процессе внеурочной деятельности необходимо решить следующие **задачи:**

- овладение умением работать с различными видами информации, в том числе графической, текстовой, звуковой, приобщение к проектно-творческой деятельности.
- освоение инструментальных компьютерных сред для работы с информацией разного вида (текстами, изображениями, анимированными изображениями, схемами предметов, сочетаниями различных видов информации в одном информационном объекте);
- создание завершённых проектов с использованием освоенных инструментальных компьютерных сред (создание мини-мультфильма, видеоклипа, аппликационной работы и т.п.);
- создание условий для самостоятельной творческой деятельности;
- формирование первоначальных представлений о профессиях, в которых информационные технологии играют ведущую роль;
- воспитание интереса к информационной и коммуникационной деятельности;
- воспитание ценностных основ информационной культуры младших школьников, уважительного отношения к авторским правам;
- практическое применение сотрудничества в коллективной информационной деятельности;
- воспитание позитивного восприятия компьютера как помощника в учёбе, как инструмента творчества, самовыражения и развития.

Общая характеристика программы курса внеурочной деятельности

Важной особенностью программы является её мотивационная направленность на любимый всеми детьми жанр киноискусства - мультфильмы: дети ещё не умеют говорить, читать, но уже с удовольствием их смотрят. И гораздо интересней становится желание детей самим создать мультфильм, узнать о том, как создаются любимые мультфильмы, познакомиться с именами известных мультипликаторов, научиться самим делать анимацию.

Основная деятельность обучающихся: создание мультфильмов путём формирования последовательностей отдельных кадров – снимков физической реальности, а также, путём непосредственного пространственно-временного редактирования; создание видеосочинения с аудиосопровождением и текстовым сопровождением в соответствии с поставленной учебной задачей.

Мультипликация – это групповой творческий процесс. Как и во взрослой команде мультипликаторов, дети пробуют разные функции: режиссёра, оператора, сценариста, художника-мультипликатора и т.д. В ходе работы происходит распределение функций и ролей между участниками в соответствии с теми работами, которые необходимо выполнить, а именно: написание текста сценария, выбор музыки, озвучивание. Качественная подготовка литературно-художественной части является залогом успешности будущей работы, поэтому при планировании данной деятельности выделено достаточно времени на разработку предварительного сценария и подготовку художественного оформления. Завершается данная работа просмотром и обсуждением готовых результатов, что является необходимым шагом к созданию новых работ.

Выполняя практические задания, обучающиеся развиваются, создают сами творческие проекты. В процессе создания творческих работ обучающиеся осваивают работу не только в предложенных программах и приложениях, но и с периферийными устройствами:

сканером, микрофоном, с цифровыми фото и видеокамерами.

Форма реализации курса – внеурочная деятельность.

Программа рассчитана на 35 часов в год, 1 час в неделю.

Планируемые результаты изучения учебного курса

Регулятивные универсальные учебные действия:

Обучающийся научится:

- планировать свое действие в соответствии с поставленной задачей и условиями ее реализации, в том числе во внутреннем плане;
- осуществлять итоговый и пошаговый контроль по результату;
- вносить необходимые коррективы в действие после его завершения на основе его оценки и учета характера сделанных ошибок;

Познавательные универсальные учебные действия:

Обучающийся научится:

- осуществлять поиск необходимой информации
- строить речевое высказывание в устной и письменной форме;
- осуществлять анализ объектов с выделением существенных и несущественных признаков;

Коммуникативные универсальные учебные действия:

Обучающийся научится:

- учитывать разные мнения и стремиться к координации различных позиций в сотрудничестве;
- договариваться и приходить к общему решению в совместной деятельности, в том числе в ситуации столкновения интересов;
- строить понятные для партнера высказывания, учитывающие, что партнер знает и видит, а что нет;
- контролировать действия партнера;
- адекватно использовать речевые средства для решения различных коммуникативных задач, строить монологическое высказывание, владеть диалогической формой речи.

Личностные:

У обучающегося будут сформированы: широкая мотивационная основа творческой деятельности, включающая социальные, учебно-познавательные и внешние мотивы; ориентация на понимание причин успеха в создании мультфильма; учебно-познавательный интерес к новому учебному материалу и способам решения новой частной задачи.

Метапредметные:

Регулятивные: обучающийся научится планировать своё действие в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации в сотрудничестве с учителем; вносить необходимые коррективы в действие после его завершения на основе его оценки и учёта характера сделанных ошибок; получит возможность научиться самостоятельно учитывать выделенные учителем ориентиры действия в новом учебном материале.

Коммуникативные: обучающийся получит возможность научиться учитывать и координировать в сотрудничестве отличные от собственной позиции других людей.

Познавательные: обучающийся получит возможность научиться осуществлять расширенный поиск информации с использованием ресурсов библиотек и Интернета, осознанно и произвольно строить речевое высказывание в устной и письменной форме; осуществлять синтез как составление целого из частей, самостоятельно достраивая и восполняя недостающие компоненты.

Содержание учебного курса

Тема 1. Знакомство с мультипликацией и анимацией. Об истории мультипликации. Виды анимации. (1 час)

Мультипликация и анимация. Немного истории. Виды анимации.

Тема 2. Технология создания мультфильма. (1 час)

Изготовление заставки. Создание главных героев. Выбор и изготовление фона. Установка оборудования и фона. Создание фотоснимков для заставки мультфильма. Создание фотоснимков для мультфильма. Озвучивание мультфильма. Монтаж мультфильма. Создание титров.

Тема 3. Рисованный мультфильм. (8 часов)

Знакомство с онлайн-конструктором мультфильмов Мультиатор. Знакомство с графическими редакторами Paint и Gimp. Рисуем в Paint, анимируем в Gimp. Рисованный мультфильм на бумаге. Сканирование и обработка рисунков.

Тема 4. Фото-мультфильм. (8 часов)

Программа Movie Maker. Знакомимся с цифровым фотоаппаратом. Создание изображений. Копирование фото на ПК. Сжатие фотографий. Импортирование изображений в Movie Maker. Установление временных рамок воспроизведения. Раскадровка. Звукозапись. Озвучивание мультфильма. Наложение фоновой мелодии и голоса в Movie Maker.

Тема 5. Создание мультфильмов. (16 часов)

Рисованный мультфильм. Пластилиновый мультфильм. Лего-мультфильм. Мультфильм-марионетка. Работа по теме над проектом. Защита проектов.

Примерные темы проектов:

Сказка
Мой любимый герой

Времена года

Тематическое планирование

№	Тема	Количество часов
1	Знакомство с мультипликацией и анимацией. Об истории мультипликации. Виды анимации	1
2	Технология создания мультфильма.	1
3	Рисованный мультфильм.	8
4	Фото-мультфильм	8
5	Создание мультфильмов	16
Итого:		34

Описание учебно-методического обеспечения образовательного процесса

1. Марк Саймон, Как создать собственный мультфильм. НТ Пресс, 2006
2. Гэри Голдман, «Этапы производства традиционного мультфильма».

Интернет ресурсы:

1. <http://risfilm.narod.ru/> - Иванов Вано «Рисованный фильм»
2. <https://multator.ru/> - «Мультатор» - онлайн - конструктор мультфильмов

Описание материально-технического обеспечения образовательного процесса

- Компьютер с ОС Windows 7
- Цифровой фотоаппарат, видеокамера
- Интерактивная система для просмотра проектов
- Графические редакторы Paint, Gimp
- Видеоредактор Movie Maker
- Микрофон
- Сканер
- Телекоммуникационный блок, устройства, обеспечивающие подключение к сети
- Нецифровые инструменты для двухмерного и трёхмерного моделирования (бумага, карандаши, краски и кисти, пластилин, различные мелкие объекты для создания декораций, конструктор LEGO и др.)

Календарно-тематическое планирование

№ занятия	Тема занятия	Количество часов	Форма проведения занятия	Дата	
				По плану	По факту
1	Вводное занятие. ТБ и организация рабочего места. Знакомство с мультипликацией и анимацией. Об истории мультипликации. Виды анимации.	1	Беседа	06.09	
2	Технология создания мультфильмов.	1	Интерактивное занятие	13.09	
3	Знакомство с онлайн конструктором мультфильмов Мультатор.	1	Просмотр мультфильмов	20.09	
4	Знакомство с онлайн конструктором мультфильмов Мультатор.	1	Просмотр мультфильмов	27.09	
5	Рисованный компьютерный мультфильм. Знакомство с графическими редакторами Paint и Gimp.	1	Просмотр мультфильмов	04.10	
6	Рисованный компьютерный мультфильм. Рисуем в Paint.	1	Групповая работа	11.10	
7	Рисованный компьютерный мультфильм. Анимлируем в Gimp.	1	Творческая мастерская	18.10	
8	Рисованный мультфильм на бумаге.	1	Творческая мастерская	25.10	

9	Рисованный мультфильм на бумаге. Сканирование рисунков	1	Творческая мастерская	08.11	
10	Рисованный мультфильм на бумаге. Создание анимации в Gimp.	1	Интерактивное занятие	15.11	
11	Знакомство с программой Movie Maker. Мой первый мини-ролик.	1	Интерактивное занятие	22.11	
12	Знакомство с программой Movie Maker. Мой первый мини-ролик.	1	Интерактивное занятие	29.11	
13	Знакомимся с цифровым фотоаппаратом. Создание изображений.	1	Практическое занятие	06.12	
14	Копирование фото на ПК. Сжатие фотографий.	1	Практическое занятие	13.12	
15	Импортирование изображений в Movie Maker.	1	Практическое занятие	20.12	
16	Установление временных рамок воспроизведения. Раскадровка.	1	Практическое занятие	27.12	
17	Звукозапись. Озвучивание мультфильма	1	Практическое занятие	10.01	
18	Наложение фоновой мелодии и голоса в Movie Maker.	1	Практическое занятие	17.01	
19	Рисованный мультфильм. Групповая работа над проектом.	1	Групповая работа	24.01	
20	Рисованный мультфильм. Групповая работа над проектом.	1	Групповая работа	31.01	
21	Рисованный мультфильм. Групповая работа над проектом.	1	Групповая работа	07.02	
22	Пластилиновый мультфильм. Групповая работа над проектом.	1	Групповая работа	14.02	

23	Пластилиновый мультфильм. Групповая работа над проектом.	1	Групповая работа	21.02	
24	Пластилиновый мультфильм. Групповая работа над проектом.	1	Групповая работа	28.02	
25	Лего-мультфильм. Групповая работа над проектом.	1	Групповая работа	06.03	
26	Лего-мультфильм. Групповая работа над проектом.	1	Групповая работа	13.03	
27	Лего-мультфильм. Групповая работа над проектом.	1	Групповая работа	20.03	
28-30	Мультфильм-марионетка. Групповая работа над проектом.	1	Групповая работа	03.04	
29	Мультфильм-марионетка.	1	Практическое занятие	10.04	
30	Групповая работа над проектом.	1	Групповая работа	17.04	
31	Работа над созданием проектов - мультфильмов	1	Творческая мастерская	24.04	
32	Работа над созданием проектов - мультфильмов	1	Творческая мастерская	08.05	
33	Работа над созданием проектов - мультфильмов	1	Творческая мастерская	15.05	
34	Защита групповой и индивидуальной проектных работ.	1	Групповая работа	22.05	

	ИТОГО	34			
--	-------	----	--	--	--